

Compras de comestibles

Aventura de AAC

OBJETIVO

Fomentar la comunicación a través de la participación en una actividad de compra de comestibles, enfatizando la toma de decisiones, la expresión de necesidades y la interacción social mediante dispositivos de AAC. Esta actividad transforma cada paso en una oportunidad para el uso significativo de la AAC, fomentando el uso contextual del lenguaje y reforzando la aplicación de la AAC en el mundo real. Es una forma divertida y familiar de construir independencia y confianza en las interacciones de AAC.

ANTES DE ENTRAR EN LA TIENDA

Oportunidad de comunicación

Planificar qué comprar.

Tentación de comunicación

Use el dispositivo de AAC para debatir y elegir los artículos necesarios de la lista de la compra.

"Elijamos las frutas. ¿Cuáles deberíamos comprar?"

SELECCIÓN DE ARTÍCULOS

Oportunidad de comunicación

Elegir artículos y cantidades específicas

Tentación de comunicación

Si un artículo está fuera de su alcance o es difícil de encontrar, anime al niño a usar su dispositivo de AAC para pedir ayuda. Use frases como "¿Puede ayudarnos a encontrar...?" o "Necesito ayuda con...".



EN LA CAJA

Oportunidad de comunicación

Interactúe con el cajero y complete la compra.

Tentación de comunicación

Anime al niño a saludar al cajero, a decir "por favor" y "gracias", y a usar la AAC para responder a preguntas del cajero como: "¿Encontró todo lo que necesitaba?".

EMPAQUETADO Y SALIDA

Oportunidad de comunicación

Decidir las preferencias de bolsas y despedirse.

Tentación de comunicación

Use la AAC para tomar decisiones sobre las bolsas ("Preferimos bolsas de plástico, por favor") y poner en práctica las despedidas educadas. "¡Gracias, adiós!"

RECEPCIÓN DEL PEDIDO

Oportunidad de comunicación

Comprobar el pedido y expresar gratitud.

Tentación de comunicación

Anime al niño a comprobar la bolsa una vez entregada y usar el dispositivo de AAC para decir "gracias" o preguntar por los artículos que faltan. Dígale: "Vamos a ver si nuestro pedido es correcto. ¿Qué se dice?"