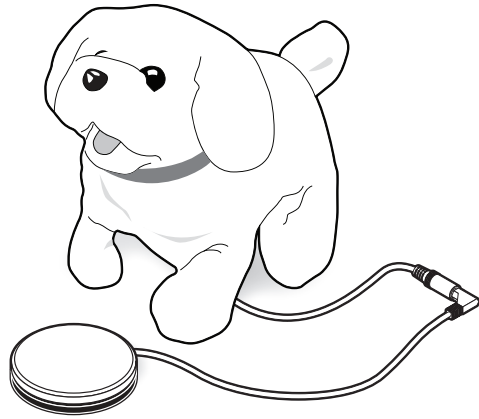


Quickstart Guide Switch Adapted Toys



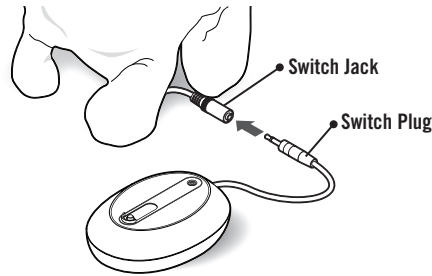
Thank you for purchasing a Switch Adapted Toy from AbleNet.



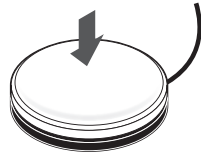
www.ablenetinc.com

Using the Toy

1. Insert a 3.5mm switch plug into Switch Jack.



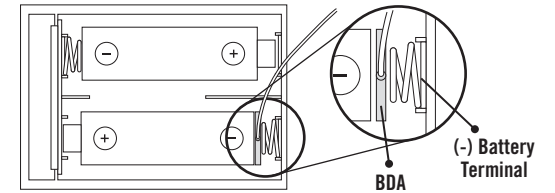
2. Turn product power ON
3. Press and hold switch to activate toy.



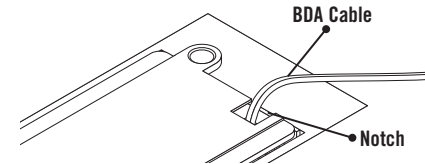
Changing the Batteries

For products with a Battery Device Adapter (BDA)

1. Place the BDA between the neg (-) battery terminal and the neg (-) battery contact.



2. Align cable in Notch and close battery door.



Controlling the Toy

Direct Control - Corded Switches

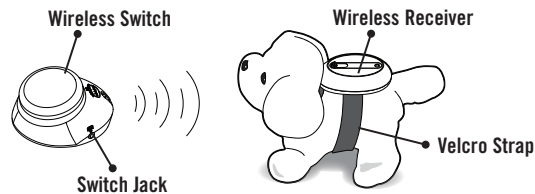
Press to turn ON and release to turn OFF.

See AbleNet website for a large selection of switches.



Wireless Control

Using a Wireless Switch and Receiver you can remotely activate the toy.



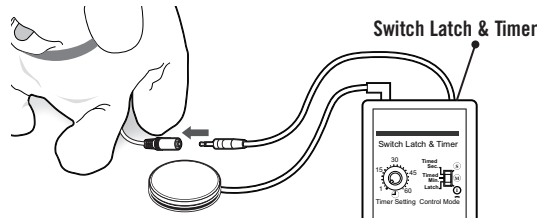
Attached the Wireless Receiver to the toy with a Velcro Strap.

Note: Any switch become wireless by using the Switch Jack on the wireless switch.

Latched or Timed Control

Using a Switch Latch and Timer with a switch will allow the toy to stay activated without holding the switch.

Latched - Press switch to turn the toy ON. Press the switch again to turn the toy OFF.



Timed Second and Minutes - Adjust the dial to select the amount of time the toy should stay on. Press switch to activate for the selected duration.

Note: Wireless Latch and Timed control is also available using the Wireless SLAT.

Products and Accessories

Switch Latch & Timer	100SSLAT	JellyBeamer	10034200
Wireless Receiver	10034400	BigBeamer	10033700
Wireless SLAT	10034500	Velco Strap	80040100

Warranty and Contact Information

Warranty

Toy warranty listed on packaging or 90 days.

For more information on AbleNet products and services, or for contact:

AbleNet, Inc.

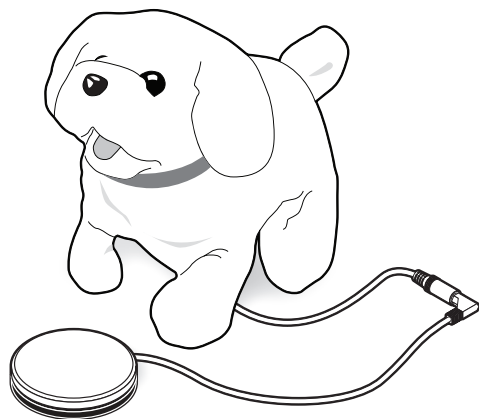
Mpls./Saint Paul, MN 55113
800-322-0956
www.ablenetinc.com



www.ablenetinc.com

Guide de mise en route rapide

Jouets adaptés pour contacteur



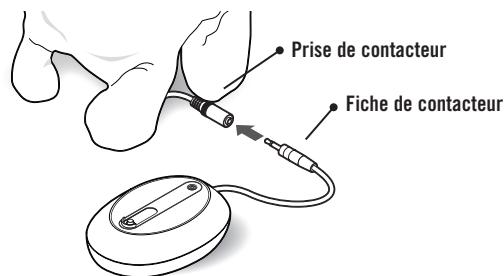
Merci d'avoir acheté un jouet adapté pour contacteur d'AbleNet.



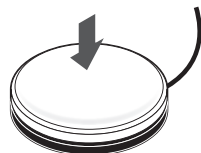
www.ablenetinc.com

Utilisation du jouet

1. Insérez une fiche de contacteur de 3,5 mm dans la prise de contacteur.



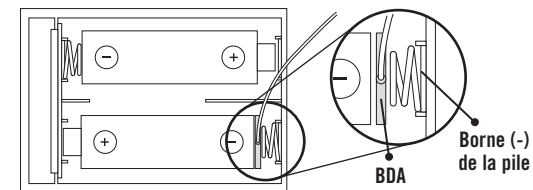
2. Mettez le jouet sous tension.
3. Appuyez en continu sur le contacteur pour activer le jouet.



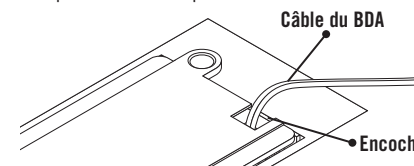
Remplacement des piles

Pour les produits munis d'un BDA (adaptateur d'appareil à piles)

1. Placez le BDA entre la borne négative (-) et le contact négatif (-) de la pile.



2. Alignez le câble sur l'encoche et fermez le volet du compartiment des piles.



Commande du jouet

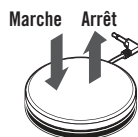
Commande directe – contacteurs à cordon

Appuyez pour mettre sous tension et relâchez pour mettre hors tension.

Pour voir le vaste choix de contacteurs, consultez le site Web AbleNet.

Commande sans fil

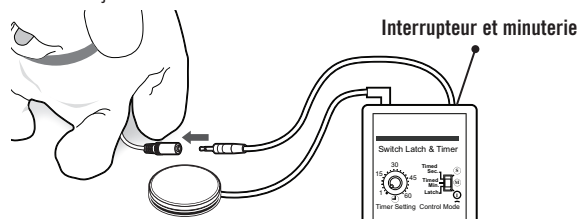
Vous pouvez activer le jouet à distance à l'aide d'un contacteur sans fil et d'un récepteur sans fil.



Commande verrouillée ou minutée

L'utilisation d'un interrupteur et minuterie avec un contacteur permettra au jouet de rester activé sans maintenir la pression sur le contacteur.

Verrouillé – Appuyez sur le contacteur pour mettre le jouet sous tension. Appuyez de nouveau sur le contacteur pour mettre le jouet hors tension.



Décompte en secondes et en minutes – Ajustez le bouton de la minuterie pour sélectionner la durée de mise sous tension du jouet. Appuyez sur le contacteur pour l'activer pendant la durée sélectionnée.

Remarque : La télécommande verrouillée ou minutée est également disponible en utilisant le SLAT sans fil.

Produits et accessoires

Interrupteur et minuterie	100SSLAT	JellyBeamer	10034200
Récepteur sans fil	10034400	BigBeamer	10033700
SLAT sans fil	10034500	Sangle Velcro	80040100

Garantie et contact

Garantie

Garantie du jouet indiquée sur l'emballage ou 90 jours.

Pour de plus amples renseignements sur les produits et services d'AbleNet, contactez :

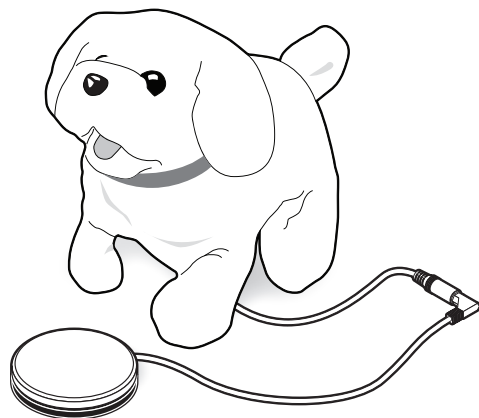
AbleNet, Inc.

Mpls./Saint Paul, MN 55113
800-322-0956
www.ablenetinc.com



www.ablenetinc.com

Kurzanleitung Taster-adaptierte Spielsachen



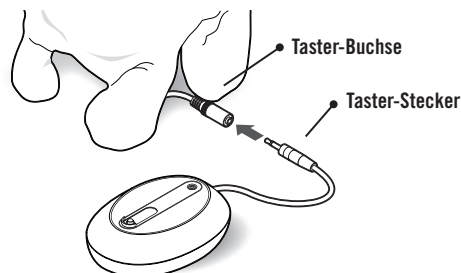
Vielen Dank für Ihr Interesse an einem für den Taster adaptierten Spielzeug von AbleNet.



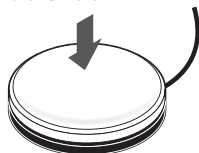
www.ablenetinc.com

Verwendung des Spielzeugs

1. Den Taster mit dem 3,5-mm-Stecker an der Buchse einstecken.



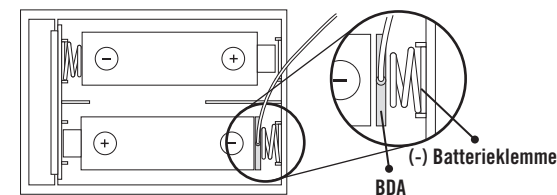
2. Das Produkt einschalten.
3. Den Schalter drücken und gedrückt halten, um das Spielzeug zu aktivieren.



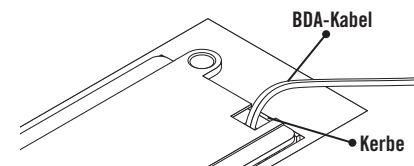
Batterien wechseln

Für Produkte mit einem Batteriegeräte-Adapter (BDA)

1. Den BDA zwischen der negativen (-) Batterieklemme und dem negativen (-) Batteriekontakt platzieren.



2. Das Kabel in der Kerbe ausrichten und die Batteriefachabdeckung schließen.



Steuerung des Spielzeugs

Direkte Steuerung - mit einem Kabel versehene Taster

Den Taster drücken, um das Spielzeug einzuschalten. Zum Ausschalten des Spielzeugs, den Taster wieder loslassen.

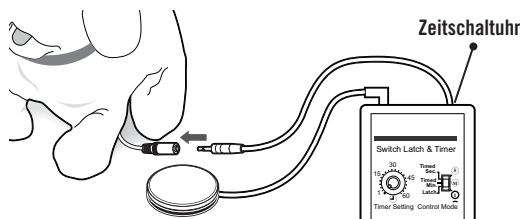
Eine große Auswahl an Tastern finden Sie auf der Website von AbleNet.



Schaltgesteuert oder zeitgesteuert

Durch die Verwendung einer Funkzeitschaltuhr mit dem Taster bleibt das Spielzeug aktiviert, ohne dass der Taster gehalten werden muss.

Schaltgesteuert - Den Taster drücken, um das Spielzeug einzuschalten. Um das Spielzeug auszuschalten, den Taster erneut drücken.

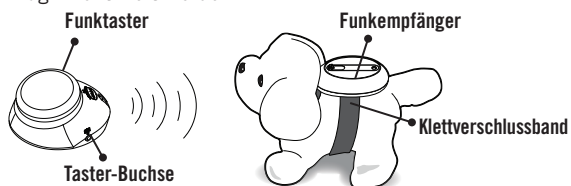


Zeitgesteuerte Sekunden und Minuten - Die Zeitschaltuhr auf die gewünschte Aktivierungszeit für das Spielzeug einstellen. Den Taster drücken, um die gewählte Dauer zu aktivieren.

Hinweis: Die Funkschaltsteuerung und -zeitsteuerung steht auch bei der Funkzeituhr zur Verfügung.

Funksteuerung

Das Spielzeug kann mithilfe des Funktasters und Funkempfängers per Fernzugriff aktiviert werden.



Den Funkempfänger mit dem Klettverschlussband am Spielzeug befestigen.

Hinweis: Durch die Verwendung der am Funktaster befindlichen Buchse wird jeder Taster zum Funktaster.

Produkte und Zubehör

Zeitschaltuhr	100SSLAT	JellyBeamer	10034200
Funkempfänger	10034400	BigBeamer	10033700
Funkzeitschaltuhr	10034500	Klettverschlussband	80040100

Hinweise zur Garantie und Kontaktinformationen

Garantie

Für das Spielzeug gilt die auf der Verpackung angegebene Garantiezeit oder 90 Tage.

Für weitere Informationen zu AbleNet Produkten und Dienstleistungen oder für eine Kontaktaufnahme wenden Sie sich bitte an:

AbleNet, Inc.

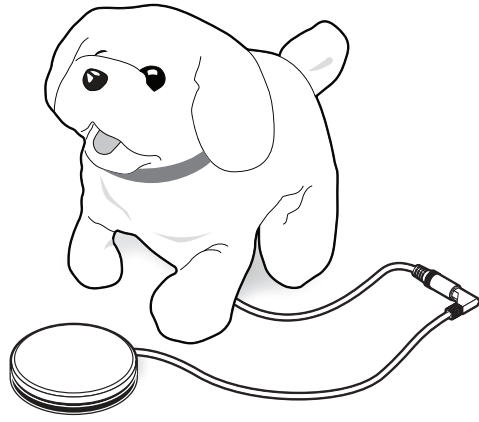
Mpls./Saint Paul, MN 55113
800-322-0956
www.ablenetinc.com



www.ablenetinc.com

Guía de inicio rápido

Juguetes adaptados por conmutador



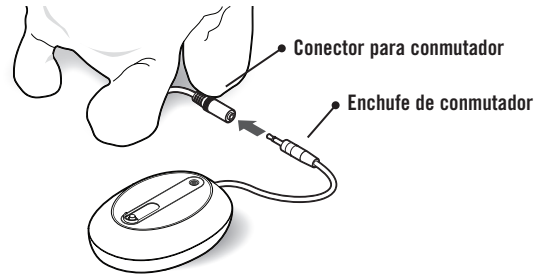
Gracias por adquirir un Juguetes adaptados por conmutador de AbleNet.



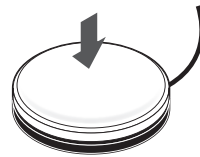
www.ablenetinc.com

Uso del juguete

1. Inserte un enchufe de conmutador de 3,5 mm en el conector para conmutador.



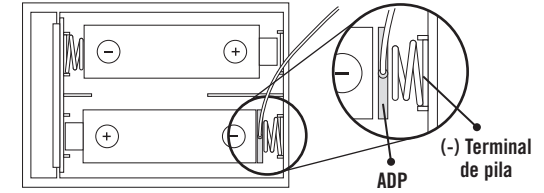
2. Encienda el producto.
3. Mantenga presionado el conmutador para activar el juguete.



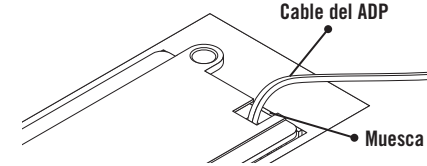
Cambio de las pilas

Para productos con un adaptador de dispositivo de pilas (ADP)

1. Coloque el ADP entre el terminal negativo (-) de las pilas y el contacto negativo (-) de las pilas.



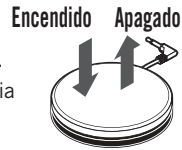
2. Meta el cable en la muesca y cierre la compuerta del compartimento de las pilas.



Cómo controlar el juguete

Control directo: Conmutadores con cable

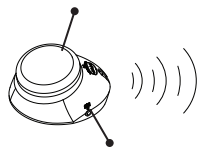
Púlselo para encenderlo y suéltelo para apagarlo. Visite la página web de AbleNet para ver una amplia selección de conmutadores.



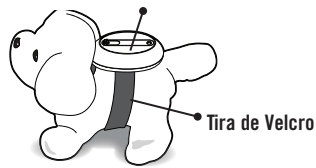
Control inalámbrico

Es posible activar el juguete a distancia mediante un conmutador y receptor inalámbricos.

Conmutador inalámbrico



Receptor inalámbrico



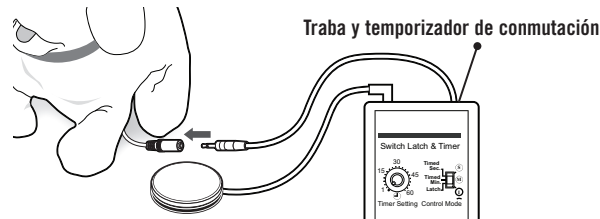
Sujete el receptor inalámbrico al juguete con la tira de Velcro.

Nota: Para convertir cualquier conmutador en inalámbrico, utilice el conector para conmutador en el conmutador inalámbrico.

Control por traba o temporizador

Con una traba y un temporizador de conmutación conectado a un conmutador, se consigue mantener activado el juguete sin necesidad de mantener presionado el conmutador.

Activación por traba: Pulse el conmutador para encender el juguete. Vuelva a pulsar el conmutador para apagar el juguete.



Programación de segundos y minutos en el temporizador:

Ajuste el dial para seleccionar el tiempo en que el juguete debe permanecer encendido. Pulse el conmutador para activar el tiempo seleccionado.

Nota: El control por traba y temporizador inalámbrico también está disponible utilizando el sistema inalámbrico Wireless SLAT.

Productos y accesorios

Traba y temporizador de conmutación	100SSLAT	JellyBeamer	10034200
Receptor inalámbrico	10034400	BigBeamer	10033700
Sistema Wireless SLAT	10034500	Tira de Velcro	80040100

Garantía e información de contacto

Garantía

La garantía de 90 días del juguete se incluye en el paquete del producto.

Para obtener más información sobre los productos y servicios de AbleNet, póngase en contacto con:

AbleNet, Inc.

Mpls./Saint Paul, MN 55113
800-322-0956
www.ablenetinc.com



www.ablenetinc.com